

ものづくりプログラミング 夏イベント2026レポート



1日目

テーマ：世界のロボットとテクノロジー

スイス、フランス、日本のロボットについて、クイズを交えながら英語で楽しく学びました。



制作：段差乗り越えロボット

日本では災害ロボットが活躍していることを知り、実際にブロックで段差乗り越えロボットを制作しました。



7月21日～23日の3日間、ものづくりプログラミングの夏の特別イベントレッスンを行いました。

今年のテーマはロボットとテクノロジー。世界で活躍するロボットテクノロジーについて学んだあと、ブロックとモーターでロボットを制作しました。

皆さん、オリジナルの作品を次々に作りあげ、プレゼンテーションも積極的でした。

3日目は課題解決型のプロジェクトに取り組み、発表もおこないました。

2日目

テーマ：スポーツとロボット

サッカーワールドカップをはじめとするスポーツの場面で活躍するテクノロジーについて、英語で学びました。



制作：相撲ロボット

日本の伝統的なスポーツ「相撲」をするロボットを作りました。完成したら友達と対戦し、より強いロボットにするための改良を繰り返して盛り上がりました！



3日目

3日目は、課題解決型のプロジェクトに取り組みました。

テーマは「学校で活躍するロボットをかんがえよう」

身近な学校生活に目を向けて、困りごとを解決するロボットを考えました。皆さんアイデアが次々に出てきて、活発な意見交換をする様子が印象的でした。

制作のようす・作品

